



# **Verteilte Software-Entwicklung: Erfolgreiche Zusammenarbeit in verteilten Teams, Offshore- und Outsourcing-Projekten**

*Trainings-Exposee*

## **Überblick**

Das Training vermittelt grundlegende Techniken zur verteilten Software-Entwicklung von der Auswahl eines externen Partners bis zur erfolgreichen Abnahme der Ergebnisse. Es zeigt wichtige Prozesse, Organisationsformen und Methoden auf. Im Mittelpunkt steht die Gestaltung einer reibungslosen Zusammenarbeit zwischen den Projektbeteiligten.

## **Zielgruppen**

Projektmanager, Erfahrene technische Rollen (Architekt, Analyst / Requirements-Manager, Entwickler, Tester, Qualitätsmanager, etc.), Entwicklungsleiter

## **Anspruchsniveau**

Einsteiger und Fortgeschrittene

## **Inhalt**

- Erfolgreiche Zusammenarbeit bei verteilter Entwicklung
- Formen verteilter Entwicklung:
  - Verteilte Teams
  - Unterschiedliche Organisationseinheiten
  - Offshore-Entwicklung
  - Entwicklung mit Outsourcing
- Auswahl einer verteilten Entwicklungsform
- Organisations- und Prozessgestaltung bei verteilter Entwicklung
- Erfolgsfaktoren für die Durchführung verteilter Projekte
- Schwierigkeiten bei der Zusammenarbeit erkennen und beheben

## **Dauer**

2 Tage

Training: Verteilte Software-Entwicklung

## Maximale Teilnehmerzahl

12 Personen

## Zusammenfassung

Fast jedes Software-Projekt beinhaltet heute Aspekte der sogenannten „verteilten Entwicklung“: Zusammenarbeit über mehrere Standorte oder Abteilungen hinweg, Vergabe von Arbeitspaketen an externe Partner (Outsourcing) oder Auslagerung von Aufgaben an Offshore-Dienstleister beispielsweise in Osteuropa oder Asien. Die erfolgreiche Durchführung solcher Projekte erfordert neue Vorgehensweisen und Prinzipien, die über die herkömmliche Software-Entwicklung hinaus gehen.

Projektleitung und Projektbeteiligte bei der verteilten Entwicklung müssen unter anderem die folgenden Fragestellungen meistern:

- Welche Organisationsformen verteilter Entwicklung gibt es?
- Wie passt die Organisationsform zu einem gegebenen Umfeld?
- Wie etabliert man ein Team über verschiedene Standorte, Organisationen und nationale Kulturen hinweg?
- Was sind die zentralen Erfolgsfaktoren für verteilte Entwicklung?
- Wie kann man Schwierigkeiten in der Zusammenarbeit frühzeitig erkennen?
- Wie erkennt man Probleme in verteilten Projekten, und wie behebt man sie?

Das Training vermittelt grundlegende Techniken zur verteilten Software-Entwicklung von der Auswahl eines externen Partners bis zur erfolgreichen Abnahme der Ergebnisse. Es zeigt wichtige Prozesse, Organisationsformen und Methoden auf. Im Mittelpunkt steht die Gestaltung einer reibungslosen Zusammenarbeit zwischen den Projektbeteiligten.

Fallbeispiele aus der industriellen Praxis trainieren das angemessene Verhalten in möglichen Konfliktsituationen. Die Teilnehmer lernen, wie sie verteilte Entwicklung von Anfang an systematisch aufsetzen und zum Erfolg führen.

## Die Trainer

Dr. **Andreas Birk** ist Gründer und Principal Consultant von Software.Process.Management in Stuttgart. Er hilft Organisationen, ihre Software-Prozesse optimal an den Geschäftszielen auszurichten. Schwerpunkte sind Requirements, Testen, und Software-Prozessverbesserung.

Mit mehr als 15 Jahren Erfahrung in verschiedenen Bereichen der Software-Industrie hat Andreas Birk umfassende Kenntnis von Methoden und Praxis des Software-Engineering erlangt. Er publiziert in renommierten Fachmagazinen und spricht regelmäßig auf internationalen Konferenzen.

**Hartmut Schäfer** ist freier Coach, Trainer und Unternehmensberater. Er unterstützt IT-Unternehmen dabei, verteilte Software-Entwicklung optimal zu organisieren.

Hartmut Schäfer ist seit mehr als 15 Jahren als Projektleiter und Entwickler für industrielle Software-Produkte tätig. Mehr als 5 Jahre lang hat er das Lieferanten-Management in einer Training: Verteilte Software-Entwicklung



Entwicklungsabteilung eines globalen Technologiekonzerns aufgebaut und geleitet. Dabei hat er umfangreiche Erfahrung in der Organisation von Outsourcing, Nearshore- und Offshore-Entwicklung, sowie von Zeitarbeit gesammelt.